[Fecha]

Jc

[Nombre de la empresa]

[Dirección de la compañía]

Correo - entornos de desarrollo

[Subtítulo del documento]

**De:** José Carlos Manjón Carrasco

**Enviado:** lunes, 17 de octubre de 2022 17:27

**Para:** José Carlos Manjón Carrasco

**Asunto:** entornos de desarrollo

1. Según la cercanía que esté del lenguaje humano, ¿sería adecuado utilizar un lenguaje de programación de bajo nivel? Justifica tu respuesta. Según la técnica de programación utilizada, ¿sería adecuado utilizar un lenguaje de programación estructurado? Justifica tu respuesta. En ambos casos, ¿cuáles serían las elecciones correctas?
2. El software que se va a instalar en los equipos de la notaría, ¿sería código objeto? Justifica tu respuesta. ¿Cuál sería el tipo de código correcto?

Es código objeto, no código abierto.

1. ¿Qué tipo de lenguaje deberíamos utilizar si necesitáramos independencia de nuestro software con el hardware concreto del equipo? Justifica tu respuesta. Pon un ejemplo concreto del lenguaje de programación.

Vale, aquí se esta pidiendo, que Lenguaje de Programación es el más adecuado si necesitamos que nuestro programa(software) sea independiente al equipo(hardware), como bien sabéis hay programas que solo funcionan en IOs, programas que solo funcionan en Linux o programas que solo funcionan en Windows, y hay programas que funcionan en ambos. Y me diréis sí, pero estas hablando del SO, exacto pero el SO es el encargado de manejar el hardware("gestionarlo"). En el temario está indicado perfectamente, si le echáis un vistazo seguro que lo encontráis

Ver apuntes, se trataría de un lenguaje compilado, que genera un archivo a un código objeto, en un lenguaje que un intérprete se encargaría a traducir a lenguaje máquina, con máquinas virtuales, es independiente del hardware y sistema operativo, 5,3 del tema PDF profesora; just in time programa; ;

en los apuntes los llama lenguaje compilado

1. Previa instalación de nuestra aplicación en los equipos de la notaría, ¿qué requisitos hardware deben cumplir estos equipos? ¿Qué software deberemos tener instalado previamente?
2. Para el proceso de traducción de código fuente a código objeto, ¿usaremos un compilador o un intérprete? Justifica tu respuesta.

rerere

El proceso de traducción de código fuente a código objeto puede realizarse de dos formas:

1. Realiza en ejemplo de documento ERS, según las especificaciones dadas por la notaría. ¿En qué fase del desarrollo se encuentra este documento?
2. ¿Qué ventajas e inconvenientes tendría la utilización de un framework para desarrollar el proyecto solicitado? ¿Qué ventajas e inconvenientes tendría la utilización de un entorno de desarrollo para desarrollar el proyecto solicitado?

¿Cuál de las anteriores opciones utilizarías? Justifica tu respuesta.